# Opgave til DDU – databaseforløb

Lav et spiller-login system eller et highscore system til et af jeres spil (eller evt. start forfra helt fra bunden). Hvis I vælger loginsystemet, skal I kunne registrere en ny spiller og dennes password. Hvis det er highscore løsningen I går med, skal I kunne registrere spillerens navn og score.

I skal benytte SQLite eller MySQL til opgaven som jeres database. Derfor er der to muligheder som vist nedenfor.

1. Hvis I benytter SQLite skal I lave en exe fil af jeres produkt og undersøge at det virker korrekt.
2. Benytter I MySQL skal I lave en HTML5 version af jeres spil så I kan se at det virker korrekt med PHP webfilerne og MySQL databasen.