# Kort om GDScript koden til SQLite og MySQL test projekterne

For lettere at kunne forstå GDScript koden i de to test projekter (en med SQLite og en med MySQL) kan I se følgende to videoer som koden tager udgangspunkt i.

Inspirations video SQLite - Godot: <https://www.youtube.com/watch?v=j-BRiTrw_F0&t=592s>

Inspirations video MySQL – Godot: <https://www.youtube.com/watch?v=AO6GrHdzUeU>

Der er dog nogle ting som er anderledes i begge to ift. hvordan koden er skrevet, så husk at spørge hvis det ikke giver så meget mening.

**Vigtige forskelle:**

I *SQLite test projektet*, lukkes databaseforbindelsen efter hvert kald så databasen ikke belastes af åbne forbindelser. Det er ikke et problem med åbne forbindelser hvis der kun er en som tilgår databasen ad gangen, men hvis der er flere der skal tilgå data, så er det vigtigt at lukke forbindelsen efter hvert kald.
Koden er også skrevet lidt anderledes men begge måder er ellers fint, og i videoen kan man desuden se hvordan man kan gemme og hente billeder hvis det skulle blive aktuelt.

I *MySQL test projektet*, benyttes ikke PDO og ”nonce” til at gøre koden sikker mod SQL injection m.m.
Det er alt for meget hvis disse teknikker også skulle implementeres på så kort tid som vi har til rådighed, men det er en god video til at se hvordan man kan sikre sin data.